**Учебный план**

Курс: **Kodu Game Lab**

Образовательное учреждение: **Unique Magic (Уникальная магия)**

Автор: **Бондарев Дмитрий Сергеевич**

Преподаватель курса: **Бондарев Дмитрий Сергеевич**

Дата составления плана: **7 апреля 2024 г**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Урок** | **Длительность** | **Неделя** |
| 1 | Знакомство с Kodu. Объекты | 60/60 мин | 1 |
| 2 | Теги в Kodu | 60/60 мин | 2 |
| 3 | Ландшафт | 60/60 мин | 3 |
| 4 | Пути движения персонажей. | 60/60 мин | 4 |
| 5 | Говорящий объект. Клоны | 60/60 мин | 5 |
| 6 | Опция Родитель | 60/60 мин | 6 |
| 7 | Объект таймер | 60/60 мин | 7 |
| 8 | Подсчёт баллов | 60/60 мин | 8 |
| 9 | Индикатор здоровья | 60/60 мин | 9 |
| 10 | Несколько страниц | 60/60 мин | 10 |
| 11 | Сценарий в Kodu | 60/60 мин | 11 |
| 12 | Создание своего проекта. Мозговой штурм | 60/60 мин | 12 |
| 13 | Раскадровка и правила игры | 60/60 мин | 13 |
| 14 | Защита от дурака | 60/60 мин | 14 |
| 15 | Конец проекта. Защита | 60/60 мин | 15 |
| 16 | Итоговое тестирование. Закрепление знаний | 60/60 мин | 16 |

7 апреля 2024 г

Бондарев Дмитрий Сергеевич